



Freundliche Arbeitsatmosphäre für Promovenden und Master- und Bachelorkandidaten

Was tun Mathematiker?

Ein Bachelor der Mathematik mit Informatik wird im Studium mit Kenntnissen, Fähigkeiten und Fertigkeiten versehen, die er in naturwissenschaftlich geprägten Bereichen, Wirtschaft und Technik sowie weiteren Gebieten flexibel einsetzen kann.

Studienbeginn: Jeweils zum Wintersemester

Studiendauer: Sechs Semester

Abschluss: Bachelor of Mathematics with Computer Science

Voraussetzung: Hochschulzugangsberechtigung (im Allg. Abiturzeugnis)

Einschreibung: Freie Einschreibung im August und September beim Studierendensekretariat.



Ansprechpartner:

Prof. Dr. Bernd Kugelmann

Tel.: 03834 86 46 31



Prof. Dr. Ines Kath

Tel.: 03834 86 46 28

Institut für Mathematik und Informatik

Walther-Rathenau-Straße 47

17487 Greifswald

Fax: 03834 86 46 40

www.math-inf.uni-greifswald.de

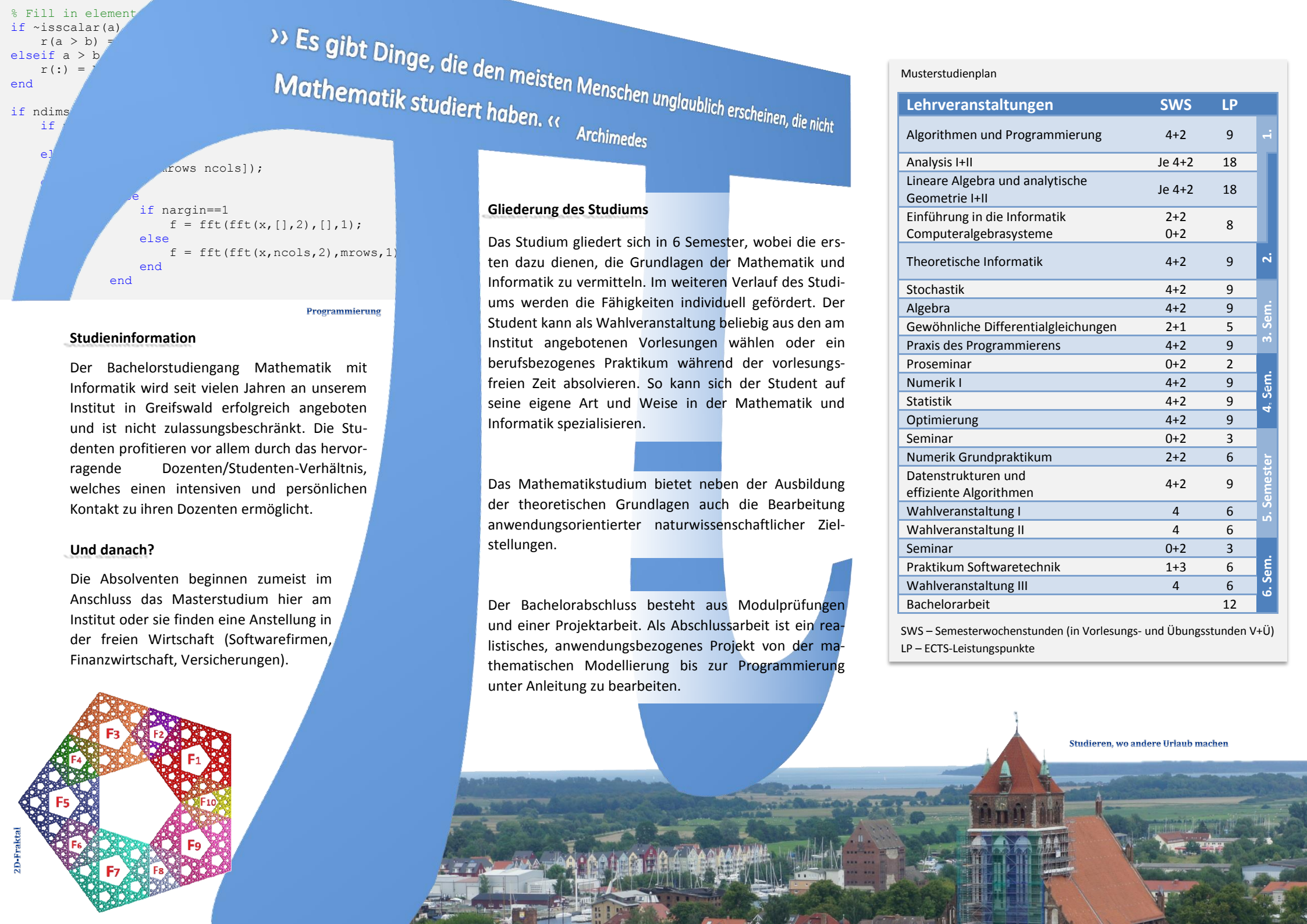
mathinf@uni-greifswald.de

Stand: August 2014



Institut für Mathematik und Informatik

Mathematik mit Informatik Bachelor of Science



```
% Fill in element
if ~isscalar(a)
    r(a > b) = ...
elseif a > b
    r(:) = ...
end

if ndims
    if
        el
            rows ncols]);
        e
            if nargin==1
                f = fft(fft(x,[],2),[],1);
            else
                f = fft(fft(x,ncols,2),mrows,1)
            end
        end
    end
end
```

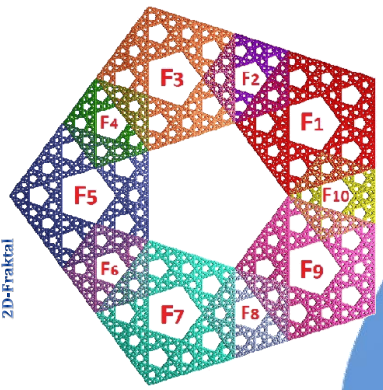
Programmierung

Studieninformation

Der Bachelorstudiengang Mathematik mit Informatik wird seit vielen Jahren an unserem Institut in Greifswald erfolgreich angeboten und ist nicht zulassungsbeschränkt. Die Studenten profitieren vor allem durch das hervorragende Dozenten/Studenten-Verhältnis, welches einen intensiven und persönlichen Kontakt zu ihren Dozenten ermöglicht.

Und danach?

Die Absolventen beginnen zumeist im Anschluss das Masterstudium hier am Institut oder sie finden eine Anstellung in der freien Wirtschaft (Softwarefirmen, Finanzwirtschaft, Versicherungen).



» Es gibt Dinge, die den meisten Menschen unglaublich erscheinen, die nicht Mathematik studiert haben. «
Archimedes

Gliederung des Studiums

Das Studium gliedert sich in 6 Semester, wobei die ersten dazu dienen, die Grundlagen der Mathematik und Informatik zu vermitteln. Im weiteren Verlauf des Studiums werden die Fähigkeiten individuell gefördert. Der Student kann als Wahlveranstaltung beliebig aus den am Institut angebotenen Vorlesungen wählen oder ein berufsbezogenes Praktikum während der vorlesungsfreien Zeit absolvieren. So kann sich der Student auf seine eigene Art und Weise in der Mathematik und Informatik spezialisieren.

Das Mathematikstudium bietet neben der Ausbildung der theoretischen Grundlagen auch die Bearbeitung anwendungsorientierter naturwissenschaftlicher Zielstellungen.

Der Bachelorabschluss besteht aus Modulprüfungen und einer Projektarbeit. Als Abschlussarbeit ist ein realistisches, anwendungsbezogenes Projekt von der mathematischen Modellierung bis zur Programmierung unter Anleitung zu bearbeiten.

Musterstudienplan

Lehrveranstaltungen	SWS	LP	
Algorithmen und Programmierung	4+2	9	1.
Analysis I+II	Je 4+2	18	
Lineare Algebra und analytische Geometrie I+II	Je 4+2	18	
Einführung in die Informatik Computeralgebrasysteme	2+2 0+2	8	2.
Theoretische Informatik	4+2	9	
Stochastik	4+2	9	
Algebra	4+2	9	3. Sem.
Gewöhnliche Differentialgleichungen	2+1	5	
Praxis des Programmierens	4+2	9	
Proseminar	0+2	2	4. Sem.
Numerik I	4+2	9	
Statistik	4+2	9	
Optimierung	4+2	9	5. Semester
Seminar	0+2	3	
Numerik Grundpraktikum	2+2	6	
Datenstrukturen und effiziente Algorithmen	4+2	9	6. Sem.
Wahlveranstaltung I	4	6	
Wahlveranstaltung II	4	6	
Seminar	0+2	3	6. Sem.
Praktikum Softwaretechnik	1+3	6	
Wahlveranstaltung III	4	6	
Bachelorarbeit		12	

SWS – Semesterwochenstunden (in Vorlesungs- und Übungsstunden V+Ü)
LP – ECTS-Leistungspunkte

Studieren, wo andere Urlaub machen